

En la presente práctica vamos a practicar con algunos de los conceptos vistos en clase hasta ahora. Para ello, deberás crear una estructura como la siguiente:

Validador de Clave Bancaria

Clave Generada: 392318

5	4	3
9	6	7
8	0	1
2		

Introduzca la clave

Validar

Reiniciar

- **BOTONES DEL TECLADO:** Cuando se pulse cada uno de los botones numéricos del teclado, deberá aparecer en el campo inferior la clave pulsada. Sólo se permitirá el introducir la clave mediante la pulsación de estos botones. Sólo se admitirán claves de como mucho 6 dígitos, que será el máximo de dígitos que se mostrarán por pantalla.

Validador de Clave Bancaria

Clave Generada: 392318

5	4	3
9	6	7
8	0	1
2		

906460

Validar

Reiniciar

- **BOTÓN VALIDAR:** Si la clave introducida es incorrecta deberá mostrarse por pantalla un mensaje de error. Si por el contrario es correcta, deberá notificarse igualmente al usuario.

Validador de Clave Bancaria

Clave Generada: 392318

5	4	3
9	6	7
8	0	1
2		

Clave incorrecta. Inténtelo de nuevo.

Validador de Clave Bancaria

Clave Generada: 477066

2	8	6
1	5	7
9	4	3
0		

¡Clave correcta!

Como ya habrás notado, todo buen validador, debe cambiar la posición de sus dígitos, para dificultar que los posibles intrusos puedan aprenderse de memoria que teclas está pulsando el usuario por la posición que ocupan en la pantalla

- **BOTÓN REINICIAR:** hayas acertado o no, deberás poder regenerar la clave cada vez que pulses este botón. Igualmente deberás volver a regenerar la posición de cada elemento del teclado. Igualmente, cada vez que se regenere, deberás limpiar la pantalla de posibles mensajes de error o éxito, así como de los posibles valores introducidos.

Esta ocasión, te dejo a ti que piques el CSS, para no condicionarte a la hora de trabajar con el validador y para que puedas practicar un poco a ver que se te ocurre...



May The Code be with you!!!