

En la presente práctica vamos a aprender a emplear algunas de las propiedades y métodos del objeto Location del BOM. Crea una web y un script empleando Visual Studio Code, que muestre 5 propiedades por pantalla. Puedes hacerlo mediante inserción de texto en el HTML, con un alert, como prefieras.

Para darle un puntito más, crea un elemento de tipo input, donde deberás recoger una dirección URL que, al pulsar uno de los dos botones, sea cargada por el método `window.location.assign()` o por el método `window.location.replace()`, segúnelijamos.

Para recoger el valor del input, emplea el siguiente código:

```
document.getElementById("newDocumento").value
```