

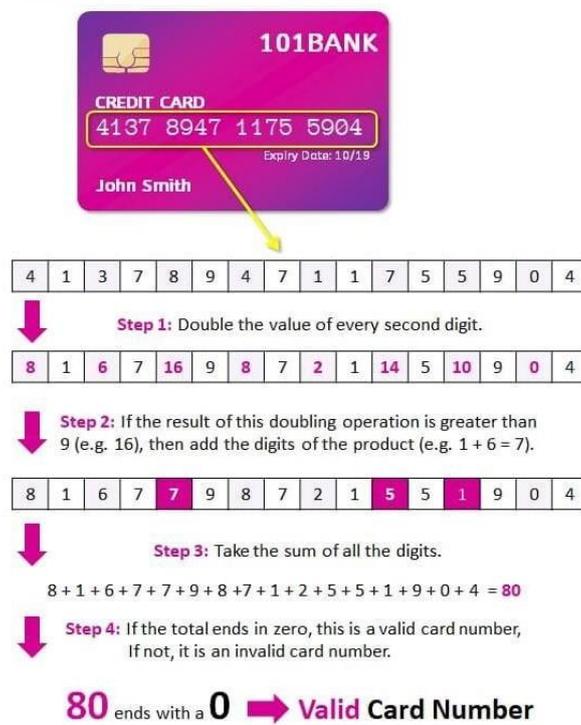
En la presente práctica vamos a aprender a emplear algunos de los métodos de arrays vistos en clase.

Deberás crear una aplicación que

- Permita generar números de tarjeta de crédito válidos (XXXX XXXX XXXX XXXX) de manera aleatoria.
- Permita comprobar que el número de tarjeta introducido por un usuario en formato (XXXX XXXX XXXX XXXX) es válido

Para ello deberás emplear el algoritmo de Luhn, que es el que emplean los bancos y los emisores de tarjetas de crédito para su generación.

Te explico debajo como se genera un nº de tarjeta y como se debe comprobar:



El algoritmo de Luhn es un algoritmo simple que verifica la validez de un número de tarjeta de crédito. Funciona sumando dígitos alternos, duplicando algunos de ellos, y verificando que el resultado sea divisible por 10.

Deberás mostrar el nº de tarjeta de crédito generado en formato XXXX XXXX XXXX XXXX y cuando valides un nº de tarjeta introducido en este mismo formato, deberás indicar de alguna manera por pantalla si el nº es válido o no.



**May The Code be with you!!!**