

En la presente práctica vamos a practicar las particularidades que tiene JS a la hora de tratar con las sentencias de BUCLES. Trata de crear una web que pregunte al usuario un número entero del 1 al 300 (ambos inclusive), y que valide hasta que sea un nº válido si no cumple las condiciones. Una vez validado que se trata de un nº dentro del rango, realiza una función o un script que verifique si es un nº primo o no, y que nos informe por pantalla de la conclusión.

Ayúdate de los ejemplos que hay con código en el word de resumen de JS.

Para darle un puntito más... Hazlo que juegue hasta que le digamos que nos hemos cansado. Para ello deberás emplear un cuadro de diálogo como el siguiente:

let seguirJugando=confirm("Quieres seguir jugando???"); que devuelve *true* si pulsas aceptar, y *false* si pulsas cancelar. GOOD LUCK!!!